

Calidad de Software

FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

Proyecto: Traductor Kichwa Versión 2

Estudiantes

Gulian David Albuja Salazar

Rommel David Merchán Manzanillas Rafael Alexander Piedra Granda

Slayther Joshua Zamora Rodríguez

Bimestre I

Historias de Usuario:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No: 1 | Título: Ver notificación de advertencia al ingresar números enteros negativos en la aplicación. | Estimación: 2h |
| Historia de usuario:  Como usuario del sistema quiero ingresar números enteros negativos, para recibir una notificación del sistema y hacerme saber del ingreso del número no válido para la aplicación. | | |
| Criterio de aceptación:  **Dado** que el usuario tiene acceso al sistema, **cuando** ingrese números enteros negativos como: -1, -10, -100, etc y presiono "Enter", **entonces** se muestra el mensaje de error o advertencia del número invalido a traducir.  Este criterio de aceptación pertenece a: **Fiabilidad.** | | |
| Tareas:  T1. Crear un método para comparar el número ingresado con el rango de número enteros negativos. (Estimación: 1h)  T2. Elaborar un método que imprima en pantalla la advertencia al usuario sobre el número que intentó traducir. (Estimación: 1h) | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No: 2 | Título: Visualizar la aplicación en pantalla. | Estimación: 2h |
| Historia de usuario:  Como usuario del sistema quiero visualizar la aplicación en la pantalla del computador para tener una aplicación más amigable y entendible. | | |
| Criterio de aceptación:  **Dado** el usuario tiene acceso al sistema **cuando** el usuario quiera realizar una traducción de un número en la aplicación, **entonces** el sistema procede a mostrar gráficamente el ingreso el número y el resultado de este en la pantalla del computador.  Este criterio de aceptación pertenece a: **Usabilidad.** | | |
| Tareas:  T1. Modificar el código para que el ingreso y el resultado de la traducción del número ingresado se puedan visualizar en la pantalla del computador. (Estimación:  2h) | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No: 3 | Título: Asegurar la correcta usabilidad del sistema con respecto a cualquier carácter erróneo que se imputa. | Estimación: 1.5h |
| Historia de usuario:  Como desarrollador del sistema quiero crear métodos que capturen caracteres erróneos que se imputan en el sistema para evitar que el sistema tenga algún tipo de fallo. | | |
| Criterio de aceptación:  **Dado** que el desarrollador tiene acceso al código **cuando** este quiera crear un método **entonces** dicho desarrollador crea uno método para capturar errores ingresados en el sistema y con ellos manejarlos para desecharlos y que evite fallos en el sistema.  Este criterio de aceptación pertenece a: **Usabilidad.** | | |
| Tareas:  T1. Crear un método para capturar caracteres erróneos ingresados en el sistema. (Estimación: 1.5h) | | |